

INGENIERÍA EN VIDEOJUEGOS

Coordinador: Dr. Oscar Solis Rodríguez

Teléfono: (322) 2262349

Email: videojuegos@cuc.udg.mx



MIÉRCOLES 15 DE ENERO

HORA	ACTIVIDAD	LUGAR
10:00 a 12:00	Plática de bienvenida por parte de la Coordinación de Carrera, y entrega de paquete de primer ingreso (versión digital)	Compulab 2 Laboratorio G003
12:00 a 14:00	Registro a cursos de primer semestre, con apoyo de la Coordinación de Carrera.	
14:00 a 15:00	Recorrido por las instalaciones del Campus	Punto de reunión: Explanada de Rectoría

JUEVES 16 DE ENERO

HORA	ACTIVIDAD	LUGAR
Turno matutino 11:00 a 13:00	Sesión plenaria con dependencias universitarias: Control Escolar, Servicios Académicos, Becas, Biblioteca, Departamento de Idiomas, Servicios Universitarios, Seguridad y Vigilancia.	Auditorio "Dr. Juan Luis Cifuentes Lemus"

SÁBADO 18 DE ENERO

HORA	ACTIVIDAD	ENLACE
10:00 a 12:00	Webinar "¿Cómo apoyar a un alumno en su transición a la universidad?" Impartido por el Dr. Jesús Cabral Araiza	Sintoniza la transmisión en vivo a través del Facebook del Centro Universitario de la Costa, @CUCostaUDG
12:00 a 14:00	Aplicación virtual del examen de ubicación de inglés	Recibirás la información en tu correo institucional

¡Bienvenidos y bienvenidas al Centro Universitario de la Costa!