

INGENIERÍA EN VIDEOJUEGOS

Coordinador: Dr. Oscar Solis Rodríguez

Teléfono: (322) 2262349

Email: videojuegos@cuc.udg.mx



VIERNES 09 DE AGOSTO

HORA	ACTIVIDAD	LUGAR
09:00 a 12:00	Plática de bienvenida por parte de la Coordinación de Carrera, y entrega de paquete de primer ingreso (versión digital)	Compulab 2 Laboratorio G003
12:00 a 13:00	Registro a cursos de primer semestre, con apoyo de la Coordinación de Carrera.	
13:00 a 14:00	Recorrido por las instalaciones del Campus	Punto de reunión: Explanada de Rectoría

SÁBADO 10 DE AGOSTO

HORA	ACTIVIDAD	ENLACE
10:00 a 12:00	Webinar “¿Cómo puede ayudar la familia para una mejor transición y adaptación del bachillerato a la licenciatura?” Impartido por el Dr. Jesús Cabral Araiza	Sintoniza la transmisión en vivo a través del Facebook del Centro Universitario de la Costa, @CUCostaUDG 
12:00 a 14:00	Aplicación virtual del examen de ubicación de inglés	Recibirás la información en tu correo institucional

MIÉRCOLES 14 DE AGOSTO

HORA	ACTIVIDAD	LUGAR
12:00 a 14:00	Sesión plenaria con dependencias universitarias: Control Escolar, Servicios Académicos, Becas, Biblioteca, Departamento de Idiomas, Servicios Universitarios, Seguridad y Vigilancia.	Auditorio “Dr. Juan Luis Cifuentes Lemus”