

## INGENIERÍA EN VIDEOJUEGOS

**Coordinador: Dr. Oscar Solís Rodríguez**

Teléfono: (322) 2262349

Email: [videojuegos@cuc.udg.mx](mailto:videojuegos@cuc.udg.mx)



### MIÉRCOLES 10 DE ENERO

HORA	ACTIVIDAD	LUGAR
11:00 a 13:00	Sesión plenaria con dependencias universitarias: Control Escolar, Servicios Académicos, Becas, Biblioteca, Departamento de Idiomas, Servicios Universitarios, Seguridad y Vigilancia.	Auditorio "Dr. Juan Luis Cifuentes Lemus"

### JUEVES 11 DE ENERO

HORA	ACTIVIDAD	LUGAR
10:00 a 13:00	Plática de bienvenida por parte de la Coordinación de Carrera, y entrega de paquete de primer ingreso (versión digital)	Compulab 2 Laboratorio G003
13:00 a 14:00	Registro a cursos de primer semestre, con apoyo de la Coordinación de Carrera.	Compulab 2 Laboratorio G003
14:00 a 15:00	Recorrido por las instalaciones del Campus	Punto de reunión: Explanada de Rectoría

### VIERNES 12 DE ENERO

HORA	ACTIVIDAD	ENLACE
11:00 a 13:00	Aplicación del examen de ubicación de inglés	Se enviará la liga de acceso a tu correo electrónico institucional

### SÁBADO 13 DE ENERO

HORA	ACTIVIDAD	ENLACE
10:00 a 12:00	Webinar "La importancia del apoyo psicoemocional para una transición integral del alumnado y sus familias"  Impartido por el Dr. Jesús Cabral Araiza	Sintoniza la transmisión en vivo a través del Facebook del Centro Universitario de la Costa, @CUCostaUDG  